

MANUAL DE REGRAS

FATO
FAKE
ISTS*

ESTE JOGO CONTÉM:

- **32 CARTAS, SENDO 16 DE FRASES E 16 DE SUAS RESPECTIVAS EXPLICAÇÕES**
- **UM MANUAL DE REGRAS COM INSTRUÇÕES PARA O JOGO**
- **UMA TABELA DE PONTUAÇÃO POR JOGADOR**

NÚMERO DE PARTICIPANTES:

MÍNIMO DUAS PESSOAS, SENDO UMA DELAS MEDIADORA

OBJETIVO DO JOGO:

GANHAR MAIS PONTOS E APRENDER DE FORMA LÚDICA SOBRE ISTS

COMO JOGAR:

UM PARTICIPANTE SERÁ O MEDIADOR DO JOGO.

AS CARTAS DEVERÃO SER SEPARADAS EM DOIS – UMA METADE COM FRASES E OUTRA COM SUAS RESPECTIVAS EXPLICAÇÕES.

O MEDIADOR VAI LER EM VOZ ALTA A PRIMEIRA FRASE.

OS DEMAIS PARTICIPANTES DEVERÃO, EM SUAS TABELAS, MARCAR SE AQUELA AFIRMAÇÃO É FATO OU FAKE.

EM SEGUIDA, O MEDIADOR REVELA A VERACIDADE OU NÃO DO ENUNCIADO.

SE O JOGADOR ACERTAR, DEVE MARCAR UM PONTO NA COLUNA "PONTUAÇÃO DA RODADA". CASO NÃO ACERTE, DEIXE EM BRANCO.

APÓS ESSA ETAPA, O MEDIADOR DEVE DAR OPORTUNIDADE PARA OS JOGADORES EXPLICAREM O PORQUÊ ACHAM QUE A FRASE É FATO OU FAKE COM O OBJETIVO DE TROCAR INFORMAÇÕES, CASO O JOGADOR ACERTE SE É FATO OU FAKE E TAMBÉM A EXPLICAÇÃO, GANHA DOIS PONTOS. SE ACERTAR APENAS SE É FATO OU FAKE, GANHA APENAS UM PONTO. LEMBRE-SE SEMPRE DE ANOTAR OS PONTOS QUE VOCÊ FIZER!

AO FINAL DE TODAS AS RODADAS, GANHA QUEM TIVER ACUMULADO MAIS PONTOS.

APROVEITEM PARA SE DIVERTIR E APRENDER MAIS SOBRE PREVENÇÃO DE ISTS*!

***INFECÇÕES SEXUALMENTE TRANSMISSÍVEIS**

ELABORADO POR:

ANA CAROLINA AMARAL; ARTHUR DE PINHO; BÁRBARA RODACKI; GABRIEL MARTINS; LEONARDO MENDES; LUIZA RODRIGUES; MANUELA MELO AIRES; MARIANA AYMORÉ; RAPHAEL CAMARGO